技術筆記

筆記更新紀錄

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日期 yyyy/MM/dd | 更新人員 | 更新備註 |
| 2020/02/26 | Miles | 建立文件 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

目錄

[1 3](#_Toc33629030)

## 1 關於Cache (快取)

|  |
| --- |
| Cache是什麼? |
| 快取：快取就是資料交換的緩衝區（稱作Cache），當某一硬體要讀取資料時，會首先從快取中查詢需要的資料，如果找到了則直接執行，找不到的話則從記憶體中找。 |
| 快取策略三要素：快取命中率、快取更新策略、最大快取容量。 |
| 快取的讀寫速度遠快與磁碟，從減輕I/O開銷和加快執行速度方便都有很好的效果。 |
| 快取大多用在經常讀取而又不經常修改的資料，那些資料量較大又很少修改的資料。 |

## 2 關於Spring Cache

|  |
| --- |
| Spring Cache是什麼? |
|  |
|  |
|  |
|  |

## 3 使用Spring Boot 套用Cache

|  |
| --- |
| 1 導入Lib |
|  |

|  |
| --- |
| 2 啟動Spring Cache 的Annotation |
|  |

|  |
| --- |
| 3 假設要把整個reuqest呼叫的方法結果存入cache當中 |
| 可以綁上Cacheable Annotation 讓Spring Cache知道這個方法的回傳結果要存入cache當中。 |